

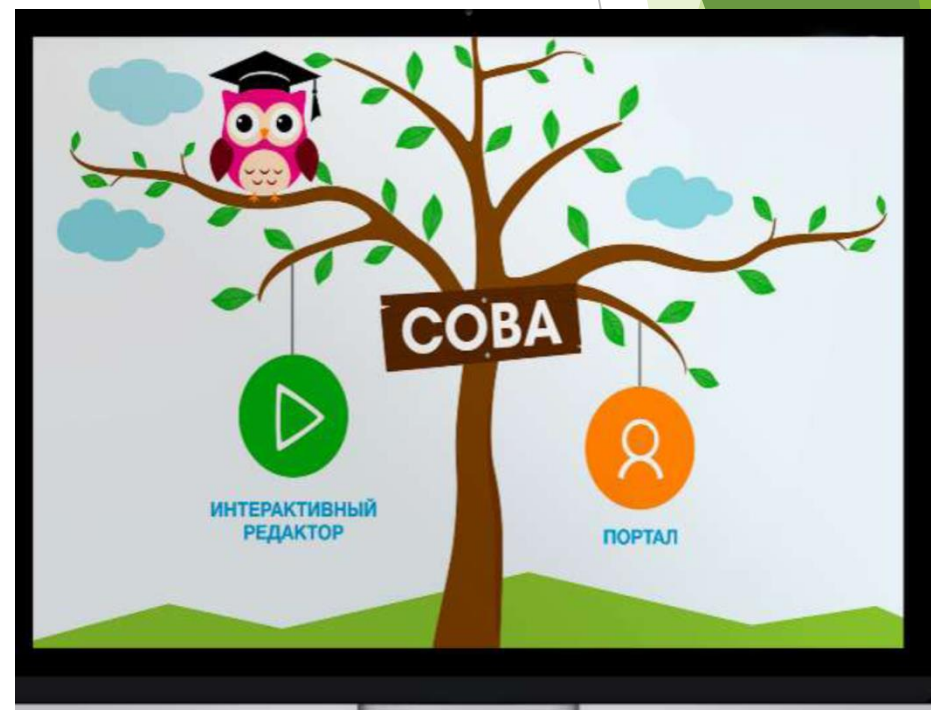
Использование интерактивного редактора «Сова» в воспитательно-образовательном процессе с детьми дошкольного возраста

## Интерактивный редактор «Сова»

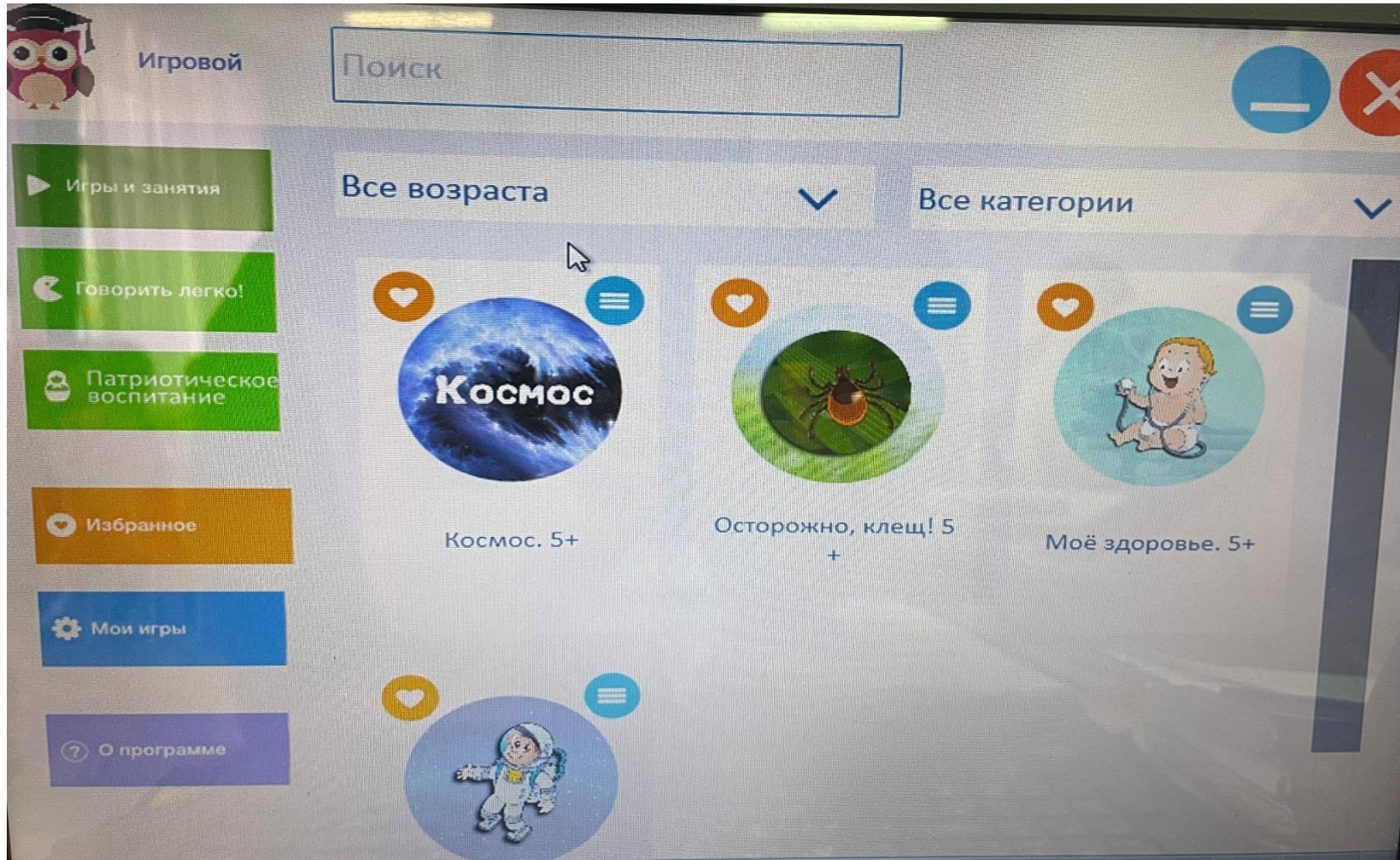
- позволяет педагогу с легкостью создавать собственные интерактивные игры, викторины, тесты и презентации, не обладая при этом специальными навыками программирования.

- предназначен для тех, кто стремится разнообразить образовательный процесс, сделать его максимально эффективным и интересным, используя современные программы в своей работе. Функционал редактора настолько широк, что позволяет реализовать любые задумки педагога в конкретные формы занятий:

- Интерактивные игры
- викторины и тесты
- Интерактивные презентации
- Научные проекты



В интерактивном редакторе «Сова» имеются готовые задания, которые педагог может применять в своей работе с детьми.



«Сова» включает следующие категории:

- Английский язык
- Безопасность
- ДОУ
- Математика
- Музыкальное развитие
- Художественно- эстетическое развитие
- Познавательное развитие
- Психическое развитие
- Русский язык
- Сборник игр «В мире животных»
- Сборник игр «Гласные и согласные»
- Сборник игр «Говорим правильно»
- Сборник игр «Делим слова на слоги»
- Сборник игр «Играем в слова с Левушкой»
- Сборник игр «Игралочка»
- Сборник игр «Незнайка. Профессии»
- Сборник игр «Пишичитакса»
- Сборник игр «Смышленьш»
- Социально-коммуникативное развитие
- СОШ
- ТРИЗ
- Физическое развитие
- Французский язык
- ОВЗ
- Экология
- Профессии
- Речевое развитие
- Сборник игр «LEGO»

# «Космос изучая – космонавтами мы станем»







*СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!!!*